

PROTOTYYPPI VAIHE

Alhaisen tarkkuuden -prototyyppien luonti —

Vaiheittainen mallipohja.



Tarkoitus: Tunnistaa, missä jätettä syntyy, miten sitä hallitaan ja mitkä ovat mahdollisuudet vähentää, käyttää uudelleen tai kierrättää materiaaleja yrityksessä.

Tiimi: _____ **Idean otsikko:** _____

Fasilitaattori: _____ **Pvm:** _____

Valmistelut (2–3 min)

Materiaalit: paperia, tusseja, tarralappuja, teippiä, sakset, pahvia, kierrätettyjä pakkauksia, narua, tarranauhaa, puhelimia valokuvia varten.

Roolit:

- **Ajanottaja** (pitää aikataulua)
- **Rakentaja(t)** (rakentaa prototyyppin)
- **Kirjuri** (dokumentoi päätökset ja palautteen)
- **Esittäjä** (demot)
- **Käyttäjän sijainen** (pitää kohdekäyttäjien tarpeet mielessä)

1) Selvennä ongelma ja käyttäjä (3 min)

Kirjoita yhteen lauseeseen ratkaisemasi **ongelma**:

Kuka on **ensisijainen käyttäjäsi**?

Onnistuminen 1 viikossa näyttää tältä (1 mitattavissa oleva tulos):

[**Valmis- eli DoD-määritelmä tässä vaiheessa:** tiimi sopii 1 ongelmasta, 1 käyttäjästä, 1 onnistumismittarista.]



Co-funded by
the European Union



PROTOTYYPPI VAIHE

Alhaisen tarkkuuden -prototyyppien luonti –

Vaiheittainen mallipohja



2) Valitse prototyyppin tyyppi (1 min)

Aloita valitsemalla **yksi** (voit yhdistellä myöhemmin):

- ☐ **Luonnos/Kuvakäsikirjoitus** (näytöt, palveluvaiheet)
- ☐ **Roolipeli/Sketsi** (käsikirjoitus 60–90-luvun kohtauksesta)
- ☐ **Paperimalli** (mallipakkaus, kyltit)
- ☐ **Mallijuliste/Esittely/Sosiaalinen viesti**

Tehty/valmis: yksi valittu aloitusmuoto

3) Luonnostelee konsepti (5 min)

Nopea 6-kohta: jokainen osallistuja luonnostelee 6 pientä ideaa 5 minuutissa.

Ympyröi 1–2 ideaa to yhdistettäväksi.

Kirjoita **ydinlupaus** (yksi lause, josta käyttäjät välittäisivät):

Tehty/valmis: yksi valittu aloitusmuoto

4) Rakenna ja ajattele (10–15 min)

Ohjeita prototyyppin mukaan:

a) Luonnos/Kuvakäsikirjoitus (6–8 kuvaa):

Kuvan nro #: _____ | Mitä käyttäjä
näkee/tekee: _____

(toista kehyksille; lisää nuolet ja kuvatekstit)

b) Roolileikki/Sketsi (60–90s):

Hahmot: _____ | Ympäristö: _____ | Aloitusrivi: _____
_____ | Käyttäjän toiminta: _____ | Lopputulos: _____

c) Paperimalli:

Esine: _____ | Koko/muoto: _____ | Keskeisen viestin
otsikko: _____ | Miten käyttäjä pitää sitä hallussaan/käyttää
sitä: _____

d) Juliste/Esilehti/Sosiaalinen media:

Otsikko: _____ | Toimintakehotus: _____
Missä se näkyy: _____

Tehty/valmis: jotain, mitä käyttäjä voi nähdä/koskea/kuulla 15 minuutin kuluessa.

PROTOTYYPPI VAIHE

Alhaisen tarkkuuden -prototyyppien luonti –

Vaiheittainen mallipohja



5) Pikakäyttäjätesti #1 (5 min)

- Vaihda lähellä olevan tiimin kanssa tai pyydä 1–2 vertaista toimimaan käyttäjinä.
- **Kehota lukemaan sanatarkasti:** *"Ajattele ääneen. Mitä odotat tämän tekevän? Mitä tekisit seuraavaksi?"*
- **Havainnoi ja kirjaa muistiin:**
 - Hämmäntävät hetket (X→Y): _____
 - Positiiviset signaalit (hymyt/sitaatit): _____
 - Esteet (aika, vaiheet, kielenkäyttö): _____

Valmis/tehty: vähintään 3 konkreettista havaintoa tallennettuna.

6) Iterointi (5–10 min) – Esimerkkejä iterointitoiminnoista

- Poista 1 vaihe. Yksinkertaista 1 merkki/otsikko. Suurennä yksi asia.
- Sääda työnkulkua tai skriptiä palautteen perusteella.
- Ota ennen/jälkeen -kuva.

Valmis/tehty: käsittelee suoraan vähintään yhden käyttäjän ongelmakohtan.

7) Valmistele 60-sekunnin demo (3–5 min)

- **Käyttäjä:** _____ | **Konteksti:** _____ |
Ongelma: _____
- **Toimintaperiaate (3 kohtaa):** 1) _____ 2) _____ 3) _____
- **Arvo ja kiertotalousvaikutus:** "Tämä vähentää jätettä _____
_____ & mahdollistaa _____."
_____.
- **Kysy:** "Seuraava vaiheemme on _____; tarvitsemme palautetta _____."

DoD: selkeä, ajallisesti rajattu demoskripti.