

SCAMPER-ideointimenetelmä

Painopistealue / haaste: _____

S – Sijaista / Korvaa

Mitä voidaan korvata tai käyttää sen sijaan?



C - Yhdistä

Mitä ideoita, tuotteita tai prosesseja voidaan yhdistää?



A - Sovella

Mitä voidaan sovittaa tai muokata uuteen käyttöön?



M - Muokkaa / Suurennä / Pienennä

Mitä voidaan tehdä suuremmaksi, pienemmäksi, vahvemmaksi, nopeammaksi tai muuttaa?



P – Keksi muita käyttötarkoituksia

Miten tätä voisi käyttää muuten (eri tarkoitukseen tai asiayhteyteen)?



E - Poista

Mitä voidaan poistaa, yksinkertaistaa tai vähentää?



R - Käännä / Uudelleenjärjestä

Mitä voidaan kääntää tai järjestää uudelleen?



Keskeiset ajatukset / seuraavat askeleet:
