

# Plantilla de ideación SCAMPER Área

## de interés/Reto:



### S Sustituir

¿Qué se puede sustituir o utilizar en su lugar?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

### C – Combinar

¿Qué ideas, productos o procesos se pueden combinar?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

### A – Adaptar

¿Qué se puede ajustar o modificar para darle un nuevo uso?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

### M – Modificar / Magnificar / Minificar

¿Qué se puede hacer más grande, más pequeño, más fuerte, más rápido o alterar?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

### P – Dar otro uso

¿De qué otra forma se podría utilizar (con un propósito o contexto diferente)?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

### E – Eliminar

¿Qué se puede eliminar, simplificar o reducir?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

### R – Invertir/Reorganizar

¿Qué se puede revertir, invertir o reordenar?

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

Ideas clave / Próximos pasos: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



Co-funded by  
the European Union

